

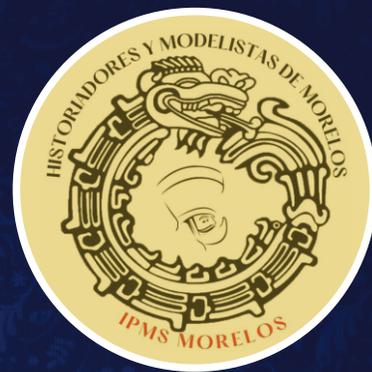
Giovanni Koshka

Edad: 37 años

Especialidad: Fantasía/Sci-Fi

Experiencia: 9 años

**Profesión: pintor y
modelista profesional**



TALLER DE METODOLOGÍA DEL APRENDIZAJE PARA PINTURA EN FIGURAS DE EXHIBICIÓN



Nivel: novato, medio y avanzado.

Te gustaría competir pero...

¿No sabes como empezar un proyecto?

¿Te cuesta trabajo definir los colores de tu figura?

¿Los tutoriales te abruman?

Este taller esta diseñado para que la audiencia aprenda a desarrollar habilidades autodidactas y críticas consistentes para las técnicas, estilos, armonías y volúmenes de obras tanto propias como ajenas.

Primero analizaremos obras de diversos autores realizando comparaciones para poder desarrollar un ojo crítico definiendo así un vocabulario correcto, después de manera interactiva la audiencia aprenderá a definir que técnicas mas optimas de acuerdo a su estilo y sus propias metas.

Finalizamos con la estética y composición de las bases para crear un ambiente armonioso en la obra.

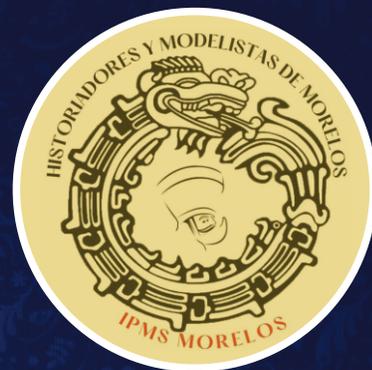
Giovanni Koshka

Edad: 37 años

Especialidad: Fantasía/Sci-Fi

Experiencia: 9 años

**Profesión: pintor y
modelista profesional**



Desde temprana edad tuve una gran afinidad a las artes, esto me llevo a tomar clases privadas de dibujo y pintura. Cuando tuve edad suficiente inicie y termine la licenciatura de Diseño Gráfico, pero al terminar sentía aun un gran vacío, por lo tanto decidí comenzar la licenciatura de Artes Plásticas, con la especialidad en arte conceptual y diseño de personajes.

Octubre 2016, en un momento de ocio decido comprar un juego de mesa, pero me percaté de que las figuras no vienen pintadas, visualmente no llamaban la atención y no incentivaban a jugar con estas, así que me dispuse a pintarlas.

Al compartir los resultados en redes sociales la gente me comenzó a buscar para que le pintara sus figuras bajo camión. En este mismo año fui invitado a mi primer concurso de Modelismo el "WarlockOn" siendo premiado por la Mejor Figura del Evento; este logro provoco mi pasión por las competencias.

Al año siguiente empecé mi recorrido en concursos a nivel nacional ganando muchas preseas, para finales de este mismo año fui a competir a mi primer Concurso Nacional IPMS ganando el primer Premio Mike de Fantasía & Sci-Fi desencadenando muchos triunfos a lo largo de los siguientes años en esa área en específico.

Han pasado ya 9 años desde que inicié mi carrera como profesional, he trabajado con diferentes marcas de pintura, tiendas, empresas de juegos de mesa y figuras de Fantasía & Sci-Fi siendo su consultor o pintor oficial.